

Scheda di Progetti FIS

Denominazione del Progetto

Indicare denominazione del progetto.

L'I.A. ... che meraviglia!

1.1 Responsabile del progetto

Indicare il responsabile del progetto.

Insegnante Fiameni Barbara

1.2 Descrizione del progetto

Descrivere sinteticamente il progetto

La finalità principale è promuovere l'alfabetizzazione digitale consapevole sui concetti fondamentali dell'Intelligenza Artificiale (IA), trasformando gli studenti da semplici utilizzatori a utenti critici e informati della tecnologia.

1.4 Contesto di intervento

L'intelligenza artificiale (IA) apre molte possibilità per rendere l'apprendimento più interattivo, personalizzato ed efficace. Dall'automazione di compiti semplici alla fornitura di percorsi di apprendimento personalizzati. In questo percorso si presenteranno idee ispiratrici che consentiranno l'uso pratico dell'IA in classe e aiuteranno a sviluppare competenze importanti.

1.5 Obiettivi

- Comprendere cosa sia l'Intelligenza Artificiale (IA) in modo semplice, riconoscendola come la capacità di una macchina di imitare alcune abilità umane (come imparare, ragionare, risolvere problemi).
- Sperimentare in modo pratico strumenti di IA elementari: utilizzare applicazioni semplici o piattaforme didattiche per creare o interagire con un sistema di IA
- Migliorare le abilità di problem solving: utilizzare l'IA come strumento per cercare informazioni o generare idee creative (es. brainstorming) e poi selezionare e valutare il risultato.

- Riflettere sulle potenzialità e i limiti dell'IA.
- Sviluppare un approccio critico verso l'informazione generata dall'IA.

1.6 metodologie e strumenti utilizzati

Metodologia laboratoriale:

- Learning by Doing
- Problem Solving Creativo

Si utilizzerà il laboratorio di informatica della Scuola Primaria

1.7 Durata

Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere.

Nel mese di Febbraio in **orario extracurricolare** per un totale di 5 incontri di 2 ore ciascuno

1.8 Risorse umane

Indicare i profili di riferimento dei docenti. Indicare i nominativi dei docenti partecipanti ed esperti.

Insegnante Fiameni Barbara

1.9 Alunni coinvolti

Indicare il numero di alunni e classi coinvolte nel progetto

n.15 alunni individuati tra le eccellenze delle classi quinte della scuola primaria

1.10 Beni e servizi

Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione.

Laboratorio di informatica della Scuola Primaria

1.11 Numero ore

- 5 incontri di 2 ore ciascuno per un **totale di 10 ore.**

1.12 Verifiche e valutazioni

Indicare come verrà effettuata la verifica e la valutazione del progetto, sia in itinere che a conclusione dello stesso

Si valuterà non solo il prodotto finale, ma anche il processo (la collaborazione, la capacità di risolvere problemi e modificare i prompt).

Data
11/10/2025

Il Responsabile Del Progetto

